|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo Pruebas Shooter** | 001 | **ANÁLISIS DE REQUISITOS** |  |
| Fecha: 13/01/2021 | Version : 1.0 |
| Nombre del requisito | | Inicio del Juego | |
| **DESCRIPCIÓN DEL REQUISITO** | | | |
| El usuario debe tocar la estrella para dar inicio a la partida. Los elementos enemigos y rehenes aparecen de manera aleatoria dentro del mapa en una primera escena. | | | |
| **MODULO** | **Inicio** | **MODULO** | **Inicio** |
| **EVIDENCIA GRAFICA** | | | |
|  | | | |
| **Comentarios** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo Pruebas Shooter** | 001 | **ANÁLISIS DE REQUISITOS** |  |
| Fecha: 13/01/2021 | Version : 1.0 |
| Nombre del requisito | | Escena 1 | |
| **DESCRIPCIÓN DEL REQUISITO** | | | |
| El jugador entra en la primera escena y se encuentra con 2 enemigos, un miniBoss de color rojo y un enemigo menor naranja:   * Rojo: Miniboss, vida X, ataque 0, movimiento en horizontal * Naranja: Vida x/2, ataque y, movimiento en horizontal * Azul: Rehén, vida X/2 sin movimiento   Enemigo naranja dispara  Colaider de miniboos para activar una cuenta regresiva, para asesinar al miniboos, si no se cumple en el tiempo, el rehén muere y pierda el juego  Obligación de matar a TODOS los enemigos para rescatar rehén y saltar a la siguiente escena | | | |
| **MODULO** | **Inicio** | **MODULO** | **Inicio** |
| **EVIDENCIA GRAFICA** | | | |
|  | | | |
| **Comentarios** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo Pruebas Shooter** | 001 | **ANÁLISIS DE REQUISITOS** |  |
| Fecha: 13/01/2021 | Version : 1.0 |
| Nombre del requisito | | Elementos de los personajes | |
| **DESCRIPCIÓN DEL REQUISITO** | | | |
| Vida:   * Rojo: 300 * Naranja : 150 * Azul: - 50 de castigo al player por fuego amigo * Player: 250   Daño:   * Rojo: 0 * Naranja: 15 por 2 segundos * Azul: 0 * Player: 20 por tiro   Tiempo:   * Al acercarse al miniboss cuenta regresiva de 30 sg | | | |
| **MODULO** | **Inicio** | **MODULO** | **Inicio** |
| **EVIDENCIA GRAFICA** | | | |
|  | | | |
| **Comentarios** |  | | |